

FER Esports Championship - VALORANT

VODITELJ/I IGRE: Janko Sobota

DATUM IGRANJA TURNIRA: 06.04. – 14.04.

DATUMI PRIJAVE: 18.03. – 01.04.

MAKSIMALAN BROJ TIMOVA: 32

STRUKTURA TURNIRA:

Online: FEC Spring 2024 VALORANT turnir održat će se u custom lobby-ima. Nakon prijave, ekipe će znati tournament bracket te će gornji tim u svakom susretu napraviti lobby u kojem će se gameovi odigrati. Mape će se odrediti pomoću stranice (Competitive pool): <https://www.mapban.gg/en/ban/valorant/competitive> (bo3) (Haven = Icebox) Coinflip će odrediti koji tim bana prvi. Nakon svake igre kapetan pobjedničke ekipe šalje screenshot game-a u predviđeni kanal.

Turnir je single elimination best of 3. Finale je najbolji od 5 (engl. *bo5*).

VREMENSKI RASPORED TURNIRA:

Online:

Prvi dan (Subota 06.04.)

- Runda 1: 13:00h
- Runda 2: 16:00h

Drugi dan (Nedjelja 07.04.)

- Runda 3: 13:00h
- Polufinale: 16:00h

Treće mjesto (Subota 13.04.):

- 11:00 - gubitnik polufinale #1 vs gubitnik polufinale #2

Finale (bo5) (Nedjelja 14.04.):

- 11:00 - pobjednik polufinale #1 vs pobjednik polufinale #2

Raspored je podložan promjenama.

PRAVILA NATJECANJA:

Igrati će se 5v5 single elimination bo3 susreti. Uz 5 igrača svaki tim može imati i jednu zamjenu.

Map pool:

- Ascent
- Bind
- Breeze
- Icebox
- Lotus
- Split
- Sunset

Nasumičnim odabirom bira se ekipa koja prva ima pravo na ban. U bo3 rundama proces odabira mape provodi se po principu stranice. Prilikom pick/ban faze ekipa koja ne odabire mapu bira stranu na kojoj će početi susret.

Svaka mapa se igra po principu prvi do 13, strane se mijenjaju nakon 12 rundi. U slučaju neriješenog rezultata igraju se produžeci. Između mapa u bo3 susretima predviđena je pauza od 5 do 10 minuta.

DISKVALIFIKACIJE:

Ukoliko tim koji se prijavio i potvrdio svoj dolazak ne bude u mogućnosti igrati bilo koju od rundi, protivnička ekipa će biti pobjednik s rezultatom 2 – 0. Što znači da ako se u polufinale kvalificira ekipa koja zbog određene situacije neće moći pristupiti polufinalnom susretu, mjesto će se dodijeliti gubitnicima u četvrtfinalu.

KOMUNIKACIJA:

Igrači mogu koristiti proizvoljan oblik komunikacije za sve runde osim finala za koji će se koristiti službeni FEC discord server.

VARANJE:

Bilo kakav način varanja kažnjava se diskvalifikacijom ekipe s ostatka turnira.

- komunikacija s drugim ljudima za vrijeme trajanje igre
- komunikacija s publikom
- korištenje ne dozvoljenih skripti

ZAMJENE:

Dopuštena je zamjena maksimalno jednog igrača za vrijeme natjecanja. Zamjenu je potrebno navesti prilikom službene prijave ekipe.

PAUZIRANJE IGRE:

Svaki tim ima pravo na timeout-ove koji su u igri.

Organizacija zadržava pravo izmjene pravila u bilo kojem trenutku. Izmijenjena pravila bit će objavljena na web stranici <https://esports.fer.hr/> i na službenom serveru.

DODATNA PITANJA:

Discord username voditelja: Skarfara

