

FER Esports Championship - Rocket League

VODITELJ IGRE: Marko Kosmač

DATUMI PRIJAVA: 18.3. – 1.4.

DATUM KVALIFIKACIJA: 6.4.

DATUM ZAVRŠNICE: 13.4.

STRUKTURA TURNIRA: Format turnira je double elimination bracket sa dvostrukim finalom u slučaju gubitka ekipe iz upper bracketa. Početni parovi biti će nasumično odabrani softverom dostupnim na internetu. **Kvalifikacije** se igraju **Bo5**, dok se **završnica** igra **Bo7**.

VREMENSKI RASPORED TURNIRA: Turnir će biti održan kroz 2 dana. Prvi dan biti će odigrana većina susreta upper i lower bracketa, dok će drugi dan biti odigran ostatak mečeva te finale. **BITNO:** Ove se godine **cijeli turnir održava online**, dakle **igrači ne dolaze igrati završnicu na fakultet**.

Raspored:

Kvalifikacije (Subota 06.04.2024.)

- 9:00 - početak turnira

Završnica (Subota 13.04.2024.):

- 12:00 - upper bracket finale
- 12:45 - lower bracket finale
- 13:30 - veliko finale
- 14:30 - bracket reset

Raspored je podložan promjenama.

PRAVILA NATJECANJA:

Prijave:

1. Prihvaćaju se prijave isključivo kao ekipa od 3 igrača + 1 zamjena.
2. Prijave ekipa s manje od 3 ili više od 4 igrača po isteku vremena prijava biti će ignorirane.
3. Prijave ekipa nakon isteka vremena prijava biti će ignorirane.

Pravila za timove:

1. Svaka ekipa smije prijaviti 3 igrača i jednu zamjenu.
2. Svaki član tima mora imati navršenih barem 16 godina.
3. Svaka ekipa dužna je prijaviti kapetana (jednog od 4 prijavljena igrača) koji će biti odgovoran za komunikaciju s kapetanima drugih timova i organizatorima turnira.
4. Kapetan ekipa također je dužan obavijestiti organizatora o ishodu susreta, odnosno kapetan pobjedničke ekipe dužan je dati povratnu informaciju o rezultatu susreta prema uputama danim u članku "Pravila u igri".
5. Način davanja povratnih informacija o susretu biti će definiran na Discord kanalu turnira pod odjeljkom Rocket League-a.
6. Svaka ekipa dužna je osmisliti ime tima kojim će biti predstavljena na turniru i objavama vezanim uz turnir. Ime ekipe ne smije biti uvredljivo, u protivnom će prijava biti odbačena. Ime ekipe smije sadržavati najviše 20 znakova (slova ili brojke).

Pravila za susrete:

1. Susreti se igraju u točno određenom vremenu.
2. Odgode susreta nisu dopuštene, ako se ekipa ne pojavi u danom terminu, drugoj ekipi se automatski piše pobjeda 3 - 0.
3. Dopušteno je kašnjenje na termin susreta maksimalno 5 minuta, sva dulja kašnjenja moraju biti opravdana i odobrena od strane organizacije, stoga moraju biti prijavljene na vrijeme (barem par sati ranije).
4. Od prijavljenih igrača se očekuje da imaju zadnju verziju igre te stabilnu internetsku vezu. Ako se tijekom susreta jedan od igrača isključi iz igre, moguće je pauzirati na maksimalno 5 minuta između 2 gamea kako bi se razriješile nastale poteškoće. Dulje pauze nisu dopuštene. Susret se nastavlja, a ekipa čiji se igrač isključio nastavlja bez njega do njegovog povratka. O SVAKOM ZAUSTAVLJANJU SUSRETA POTREBNO JE OBAVIJESTITI ORGANIZATORA.

Pravila u igri:

1. Postavke lobbyja postavlja kapetan ekipe DOMAĆIN (u rasporedu), a postavke su sljedeće:
 - i. Default Arena: DFH Stadium
 - ii. Team Size: 3v3
 - iii. Bot Difficulty: No Bots
 - iv. Mutators: None
 - v. Match Time: 5 Minutes
 - vi. Joinable By: Name / Password

*Name / Password mogu biti postavljeni na TIM1TIM2 / TIM1TIM2, gdje su TIM1 i TIM2 imena timova koji se susreću.

2. Svim igračima zabranjeno je koristiti ikakve eksterne ili interne programe i pomagala koja će im dati prednost u igri. (Ovo pravilo uključuje i macro naredbe koje također nisu dozvoljene).
3. Komunikacija je dozvoljena isključivo među članovima tima, ne dopušta se pozivanje drugih igrača ili „trenera“ i ostalih uloga.
4. Po završetku susreta kapetan pobjedničke ekipe dužan je voditelju natjecanja javiti rezultat meča.

Kaznene odredbe:

1. Svim igračima zabranjeno je koristiti ikakve eksterne ili interne programe i pomagala koja će im dati prednost u igri. (Ovo pravilo uključuje i macro naredbe koje također nisu dozvoljene). Korištenje navedenih rezultiraće diskvalifikacijom tima.
2. Igrači s neprimjerenim imenima u igri te ekipe s neprimjerenim imenima tima također će biti diskvalificirane već po prijavi na turnir.
3. Bilo kakvo omalovažavanje i degradiranje drugih igrača također će biti sankcionirano diskvalifikacijom cijele ekipe s turnira.
4. Organizator turnira slobodan je u svakom trenutku diskvalificirati bilo koga tko se neće pridržavati pravila turnira.

Organizacija zadržava pravo izmjene pravila u bilo kojem trenutku. Izmijenjena pravila bit će objavljena na web stranici esports.fer.hr.