

FER Esports Championship - Counter Strike:2

VODITELJ/I IGRE: Tomislav Jukić

DATUM IGRANJA TURNIRA: 06.04. – 13.04.

DATUMI PRIJAVE: 18.03. – 01.04.

MAKSIMALAN BROJ TIMOVA: 32

STRUKTURA TURNIRA:

Online: FEC Spring 2024 CS2 turnir održat će se na platformi FACEIT, stoga je prije održavanja turnira potrebno da svi članovi tima imaju FACEIT account i instaliran FACEIT anticheat. Nakon prijave, ekipe će dobiti poziv (invite) za turnir. Turnir je single elimination best of 3, a parovi se biraju po FACEIT-ovom algoritmu (FACEIT single elimination bo3). U prvom kolu prvi par će biti ekipa s najvišim prosječnim FACEIT level-om protiv ekipe s najmanjim, a sljedeći par ekipa s drugim najvećim i drugim najmanjim i tako dalje. Susret za treće mjesto biti će naknadno stvoren na FACEIT-u. Finale je najbolji od 5 (engl. *bo5*).

FACEIT profil voditelja kvalifikacija: <https://www.faceit.com/en/players/TomiJuki>

VREMENSKI RASPORED TURNIRA:

Online:

Prvi dan (Subota 06.04.)

- Runda 1: 13:00h
- Runda 2: 16:00h

Drugi dan (Nedjelja 07.04.)

- Runda 3: 13:00h
- Polufinale: 16:00h

Treće mjesto (Subota 13.04.):

- 11:00 - gubitnik polufinale #1 vs gubitnik polufinale #2

Finale (bo5) (Subota 13.04.):

- 16:00 - pobjednik polufinale #1 vs pobjednik polufinale #2

Raspored je podložan promjenama.

PRAVILA NATJECANJA:

Igrati će se 5v5 single elimination bo3 susreti na FACEIT serverima. Friendly fire je uključen. Uz 5 igrača svaki tim može imati i jednu zamijenu.

Map pool:

- de_anubis
- de_mirage
- de_inferno
- de_nuke
- de_ancient
- de_overpass
- de_vertigo

Nasumičnim odabirom bira se ekipa koja prva ima pravo na ban. U bo3 rundama proces odabira mape provodi se po principu ban – ban – pick – pick – ban – ban – decider. U bo5 rundi svaka ekipa eliminira jednu od ponuđenih mapa. Sljedećih 10 minuta poslije odabira mape igrači se spajaju na server i traje zagrijavanje. Prilikom pick/ban faze ekipa koja ne odabire mapu bira stranu na kojoj će početi susret. Dok za decider početnu stranu odlučuje pobjednik nož runde (knife round).

Svaka mapa se igra po principu prvi do 13, strane se mijenjaju nakon 12 rundi. U slučaju neriješenog rezultata igraju se produžeci. Produžeci su po principu prvi do 4, strane se mijenjaju nakon 3 runde, početni novac za produžetke je 10000\$. Produžeci se nastavljaju dok jedna od ekipa ne zadovolji prvi do 4 uvjet, između produžetaka se ne mijenjaju strane. Između mapa u bo3 susretima predviđena je pauza od 5 do 10 minuta.

DISKVALIFIKACIJE:

Ukoliko tim koji se prijavio i potvrdio svoj dolazak ne bude u mogućnosti igrati bilo koju od rundi, protivnička ekipa će biti pobjednik s rezultatom 2 – 0. Što znači da ako se u polufinale kvalificira ekipa koja zbog određene situacije neće moći pristupiti polufinalnom susretu, mjesto će se dodijeliti gubitnicima u četvrtfinalu.

KOMUNIKACIJA:

Igrači mogu koristiti proizvoljan oblik komunikacije za sve runde osim finala za koji će se koristiti službeni FEC discord server.

VARANJE:

Bilo kakav način varanja kažnjava se diskvalifikacijom ekipe s ostatka turnira.

- komunikacija s drugim ljudima za vrijeme trajanje igre
- komunikacija s publikom
- korištenje ne dozvoljenih skripti

ZAMJENE:

Dopuštena je zamjena maksimalno jednog igrača za vrijeme natjecanja. Zamjenu je potrebno navesti prilikom službene prijave ekipe te prilikom prijave na FACEIT turnir.

PAUZIRANJE IGRE:

Svaki tim ima pravo na 4 timeout-a po mapi što uključuje i produžetke. Trajanje jednog timeout-a je 30 sekundi.

Dodatna pravila u slučaju prekida veze sa serverom ili tehničkih problema: Ukoliko se pojave poteškoće sa serverom na FACEIT-u, može se ponovno pokrenuti susret s novim serverom. Ako za vrijeme susreta nastanu tehnički problemi na strani igrača kapetan ima pravo zvati !pause u trajanju od 5 minuta. Za duže probleme potrebno je kontaktirati administratora natjecanja putem FACEIT sučelja.

Organizacija zadržava pravo izmjene pravila u bilo kojem trenutku. Izmijenjena pravila bit će objavljena na web stranici <https://esports.fer.hr/> i na službenom serveru.